Сад Времени

Создан Жангиром Нурмухамбетовым и Глеб

Данная игра о садовнике с маленьким огородом с целью накормить Африку. В игре есть несколько главных штучек.

1. Главный Герой
2. Сад
3. Квантовая Коробка для благотворительности для Африки
4. Грузовик Продажы
5. Магазин
6. Машина времени
7. Топливо
8. Игровая валюта (Тенге)

Игра имеет вид двухмерной графики.

# **Как работает игра:**

# 

С начала игры у нас есть сад, семена, топливо, деньги, коробка для Африки и машина времени. Для того чтобы вырастить овощи занимает Х игровых дней. Для выполнения цели есть Х игровых дней. Для того чтобы выполнить цель, нужно сложить в коробку Африки Х картошки. Картошку можно менять на внутренную игровую валюту, Тенге. Это происходить путем обмена картошки на деньги с Грузовиком Продажой.

Машина Времени имеет свои ограничения. Отправлятся во времени можно только в точки сохранения игры. Для использовании Машины Времени нужно использовать топливо. Топливо расходуется пропорционально с длиной передвижения во времени. При отправлении во времени, все что игрок имеет у себя в инвентаре остаются у игрока. Топливо имеет огромную стоимость, давая сложность игроку. Если топливо полностью израсходуется, то отправлятся во времени нельзя и нужно покупать за игровую валюту топливо с магазина.

Картошку из сада можно отдавать на благотворительность к Африке или на продажу в грузовик. Картошка имеет возможность испортится. Если не собрать или не использовать картошку, то оно сгнеет.

В игровом магазине можно купить следующее: картошку и топливо. Картошка стоит Х тенге, топливо стоит Х тенге.

Игра заканчивается выигрышем при случае достижение достаточного количества картошки либо проигрышем если время для Африки полностью истечеться.